

OILLIC Pierre-Emmanuel

✉ oillic.p@gmail.com • 🌐 <http://oillic.pe> • 📞 +336 48 29 74 87 • 📍 Rennes, France

Développeur jeux vidéo & web, formateur passionné, expert Unity certifié

COMPÉTENCES

Game development

Unity - [Unity Certified Instructor](#), C#, Construct2, Game/Level Design, Godot

Web

JavaScript - Vanilla, jQuery, Node.js, Vue.js, Underscore.js, Vue.js

HTML5/CSS3 - LESS, SASS, Bootstrap, SVG, FlexboxGrid, IcoMoon

PHP/MySQL - Prestashop, Wordpress, Code Igniter

Autres

Word, Excel, Photoshop, Illustrator, Google Docs, Adobe Premiere, Zeplin.io, Figma, Asperite, Blender, API Twitch

EXPÉRIENCES

2018 – 2025: Directeur pédagogique formation Unity Développeur [3W Academy](#)

2022: Développement et mise en ligne des sites <https://www.dotemu.com/> and <https://www.thearcadecrew.com/>

June 2020: Développement du site <http://starshaman.games/>

January – March 2018: Full Stack Developer – <https://lebonnumero.fr/>

2016 – 2025: Formateur Web à la [3W Academy](#)

May – June 2017: Formateur Javascript + Phaser.js pour Fishing Cactus

October – December 2016: Prestation intégration responsive [Gamekult.com](#)

April 2016: Création du statut auto-entrepreneur

October 2015 – April 2016: Full Stack Developer – Autovisual.com

April – July 2015: Front-End Developer – Cogit Studio

October 2014 – April 2015: Freelance – Formation et création de site web

FORMATIONS

Since 2020: Unity Certified Instructor et Unity Certified Programmer

2011 – 2014: Master Game Design & Programming - ISART Digital Paris

2007 – 2010: Baccalauréat Professionnel Maintenance des Équipements Industriels

CENTRES D'INTÉRÊT

Cuisine, DIY, Apprendre et découvrir